

DidaLab

L'atelier creativo digitale

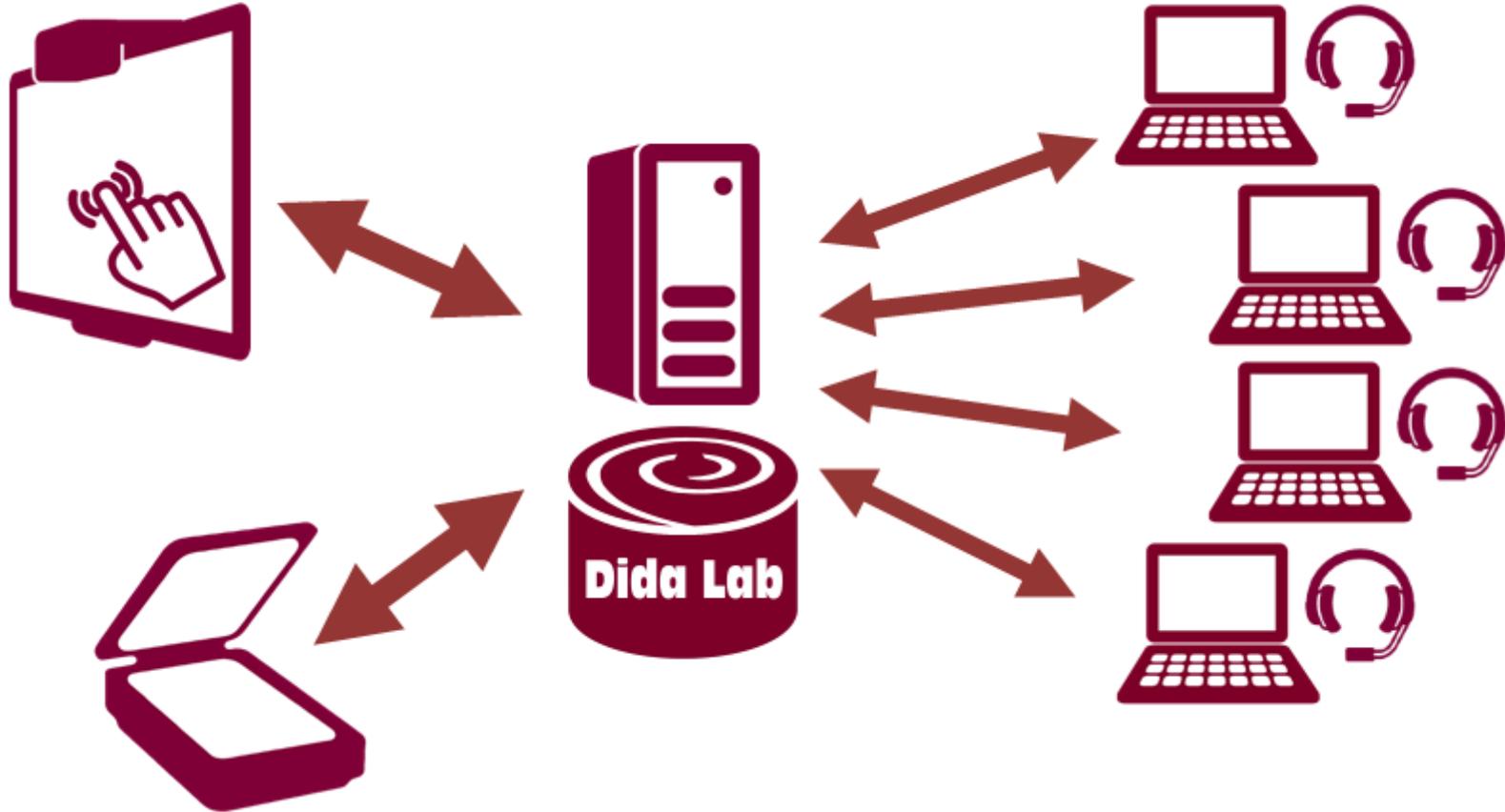
**Una proposta di integrazione di software e dispositivi digitali
per realizzare progetti aderenti al bando PON su Atelier Digitali**



DidaLab è la nuova soluzione **UniDida**
per realizzare *Atelier Creativi*
che mettano le tecnologie digitali
al servizio degli studenti
del primo ciclo di istruzione
e delle loro insegnanti

Com'è fatto

DidaLab
L'atelier creativo digitale

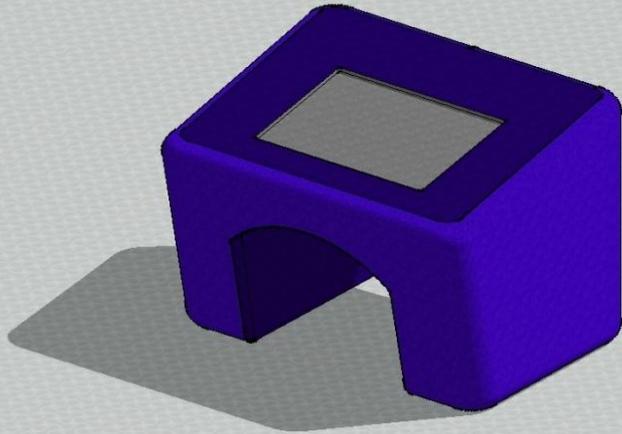


UniDida

Pilly-Tab

**il cuscino per il tablet
comodo, morbido, indistruttibile**

- **Pilly-Tab** è un supporto per *tablet*
- E' realizzato in **materiale espanso morbido**
- Si usa **senza sedia**
- Serve a **proteggere il tablet in classe**



DidaLab è un prodotto software da installare su LIM, PC o tabletWin

E' fatto di due prodotti software per i due obiettivi del bando:

- **Le competenze chiave**
- **Gli scenari didattici creativi**

Obiettivo 1

Le competenze chiave: la didattica per competenze

DidaLab include uno degli eserciziari interattivi **UniDida** che già avrete visto su **www.unidida.com**:



● **Cliccolo** 17.000 esercizi interattivi per la scuola Primaria e dell'Infanzia italiano, matematica, geografia, lingue straniere e molto altro; licenza permanente per Infanzia e Primaria Completa

● **Plexy.IT** esercizi interattivi per la scuola Secondaria di primo grado (licenza permanente)

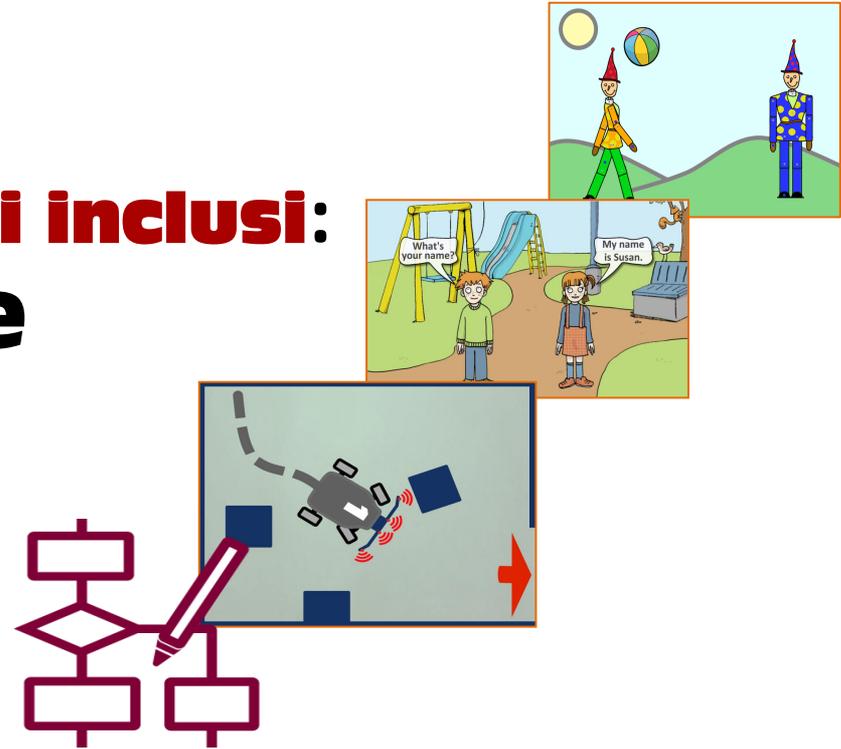
Obiettivo 2

Gli scenari didattici creativi

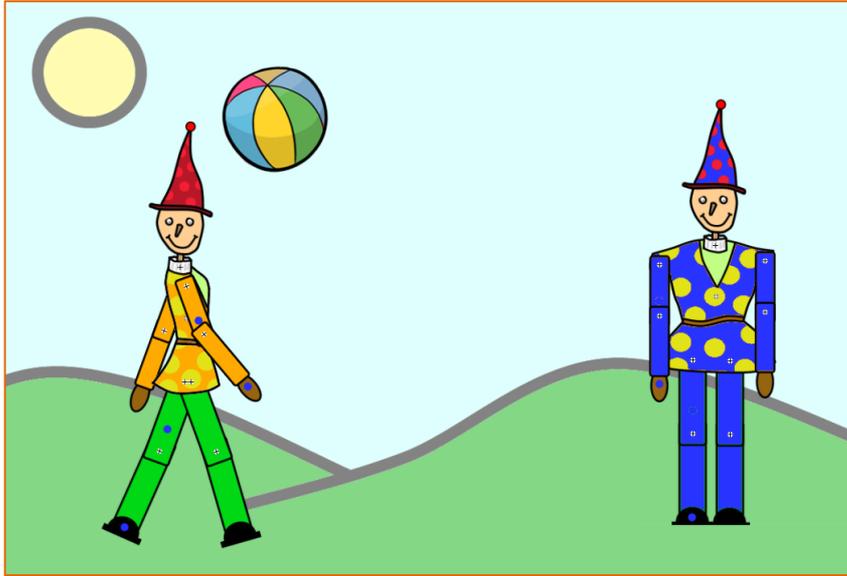
DidaLab

contiene 4 moduli **tutti inclusi**:

- **Teatro digitale**
- **Storytelling**
- **Robotica**
- **Coding**



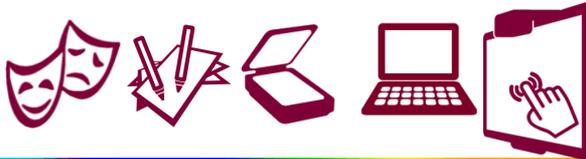
Teatro con marionette digitali



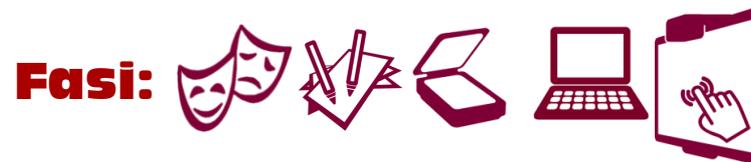
Cosa si può fare...

Progettare, costruire e realizzare una rappresentazione teatrale proiettata sulla Lavagna Interattiva Multimediale ed animata in tempo reale dagli studenti che, dalle loro postazioni, animano i personaggi.

Fasi:

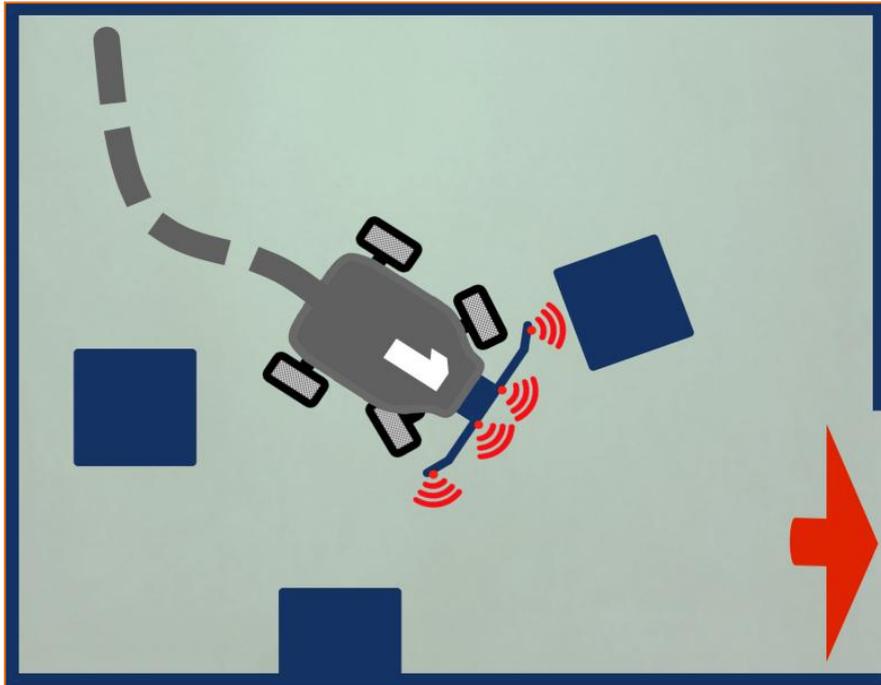
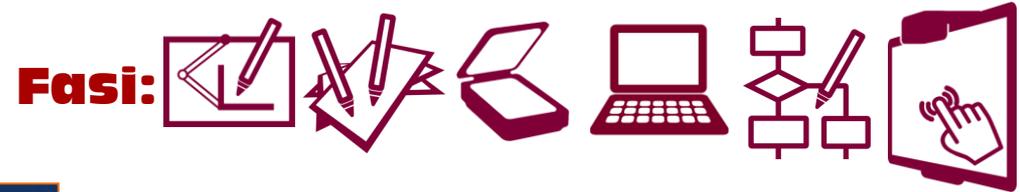


Storytelling



Cosa si può fare...
Progettare, costruire e realizzare il racconto di una storia da proiettare sulla Lavagna Interattiva Multimediale con vignette arricchite da testi e audio realizzati dagli studenti.

Robotica



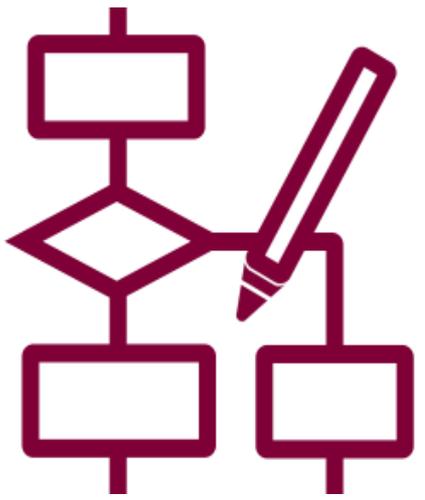
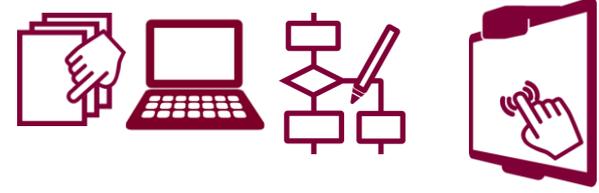
Cosa si può fare...

Sperimentare i concetti fondamentali della robotica attraverso una simulazione grafica in tempo reale di un modello di robot costruito dagli studenti senza limiti tecnologici.

Fa cose complicate in modo semplice...

Coding

Fasi:



Cosa si può fare...

Scoprire il programma che governa il comportamento dei computer modificando e personalizzando le attività di teatro digitale, storytelling o robotica.

Esperimenti

Fasi:



Modulo extra... (non incluso nel costo del software)

Grazie alla collaborazione con

Reinventore.it, una ditta specializzata in progetti di diffusione scientifica e di materiali di sperimentazione pratica in gruppo, **DidaLab** propone alcune attività di sperimentazione in classe o di gruppo su diverse discipline scientifiche.



Grazie...

DidaLab
L'atelier creativo digitale

Si noti:

UniDida rivende solo il software **DidaLab** attraverso gli stessi fornitori che già attrezzano le scuole di LIM, PC e tablet.

Per la scelta dei componenti hardware è necessario rivolgersi ad uno dei fornitori di fiducia della scuola.

Per informazioni: www.unidida.com
info@unidida.com
Tel. 345.420.50.10



UniDida