

# **DidaLab**

## **L'atelier creativo digitale**

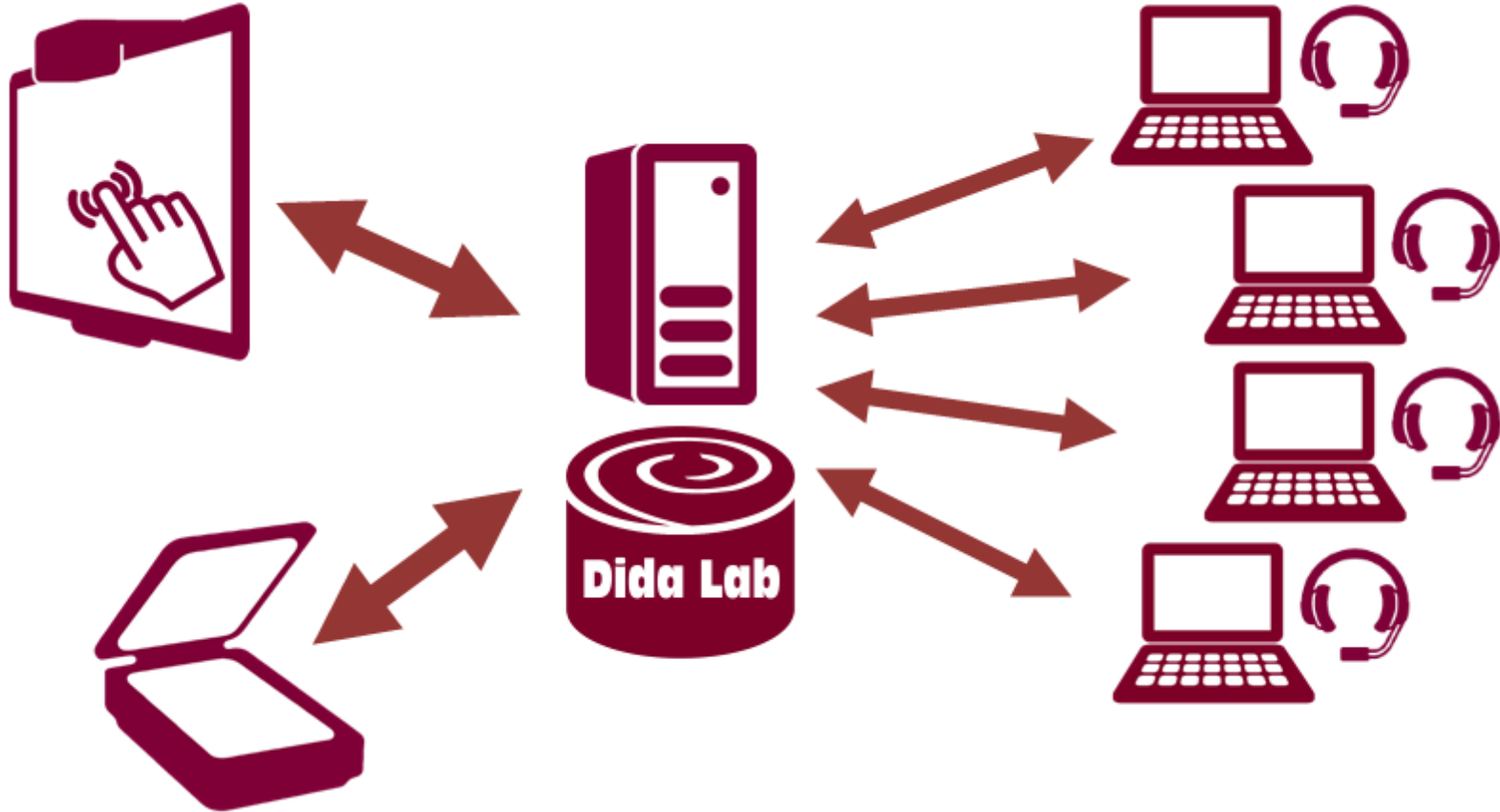
**Una proposta di integrazione di software e dispositivi digitali  
per realizzare progetti aderenti al bando PON su Atelier Digitali**



**DidaLab** è la nuova soluzione **UniDida**  
per realizzare *Atelier Creativi*  
che mettano le tecnologie digitali  
al servizio degli studenti  
del primo ciclo di istruzione  
e delle loro insegnanti

# Com'è fatto

**DidaLab**  
L'atelier creativo digitale

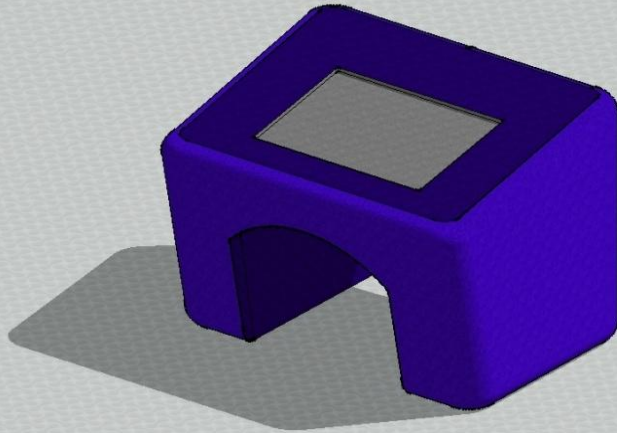


UniDida

## Pilly-Tab

**il cuscino per il tablet  
comodo, morbido, indistruttibile**

- **Pilly-Tab** è un supporto per *tablet*
- E' realizzato in **materiale espanso morbido**
- Si usa **senza sedia**
- Serve a **proteggere il tablet in classe**



**DidaLab** è un prodotto software da installare su LIM, PC o tabletWin

E' fatto di due prodotti software per i due obiettivi del bando:

- **Le competenze chiave**
- **Gli scenari didattici creativi**

# Obiettivo 1

## Le competenze chiave: la didattica per competenze

**DidaLab include** uno degli eserciziari interattivi **UniDida** che già avrete visto su **www.unidida.com**:



● **Cliccolo** 17.000 esercizi interattivi per la scuola Primaria e dell'Infanzia

italiano, matematica, geografia, lingue straniere e molto altro;  
licenza permanente per Infanzia e Primaria Completa

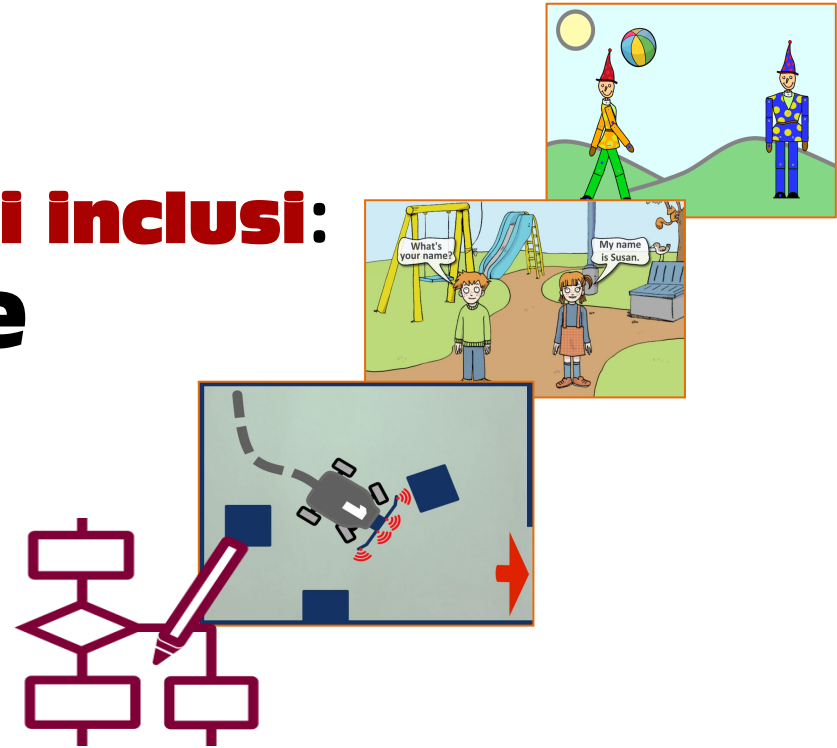
● **Plexy.IT** esercizi interattivi per la scuola Secondaria di primo grado (licenza permanente)

## Gli scenari didattici creativi

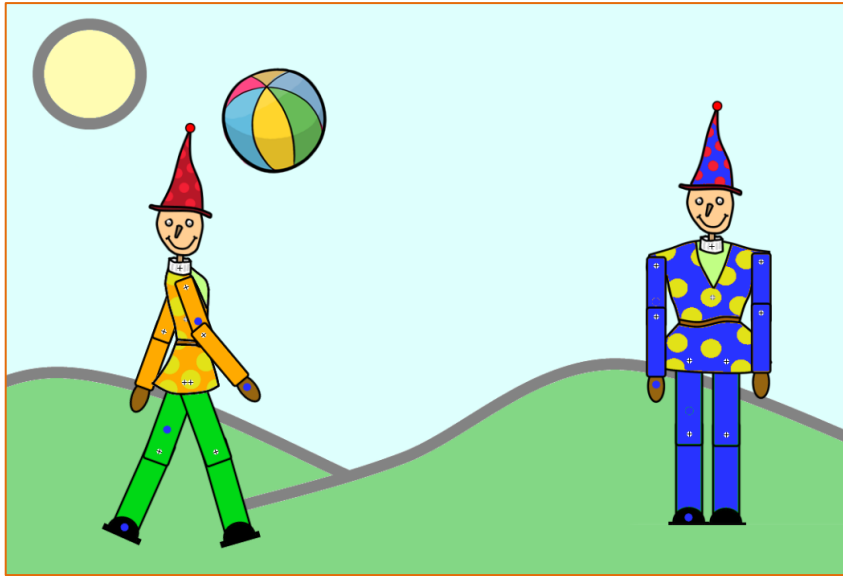
### DidaLab

contiene 4 moduli **tutti inclusi**:

- **Teatro digitale**
- **Storytelling**
- **Robotica**
- **Coding**



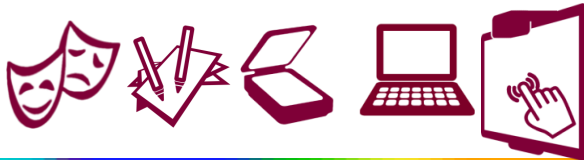
## Teatro con marionette digitali



### Cosa si può fare...

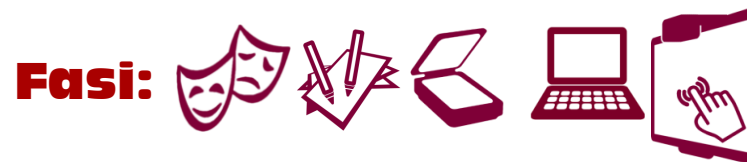
Progettare, costruire e realizzare una rappresentazione teatrale proiettata sulla Lavagna Interattiva Multimediale ed animata in tempo reale dagli studenti che, dalle loro postazioni, animano i personaggi.

**Fasi:**



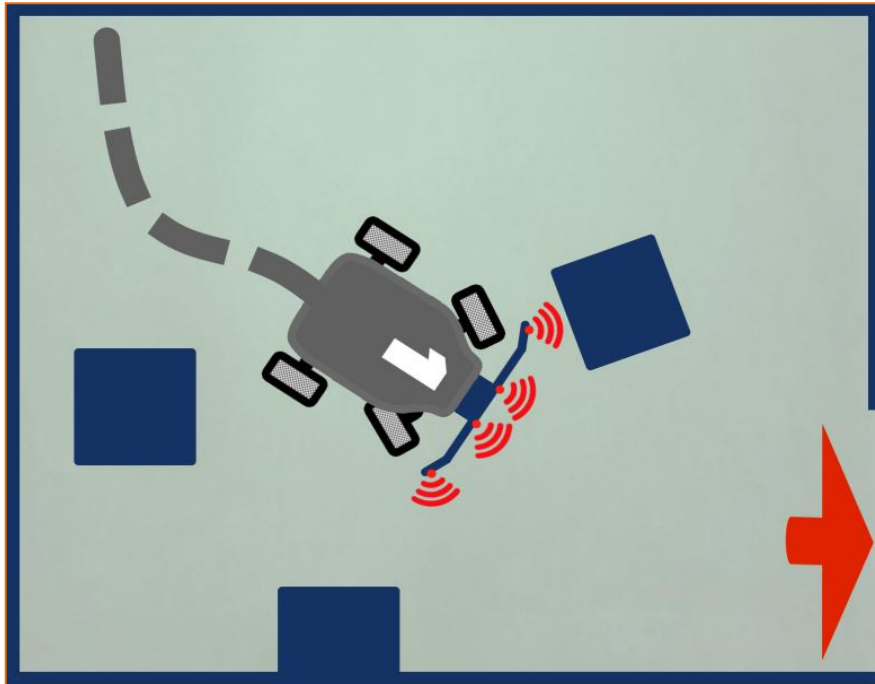


## Storytelling



**Cosa si può fare...**  
Progettare, costruire e realizzare il racconto di una storia da proiettare sulla Lavagna Interattiva Multimediale con vignette arricchite da testi e audio realizzati dagli studenti.

## Robotica



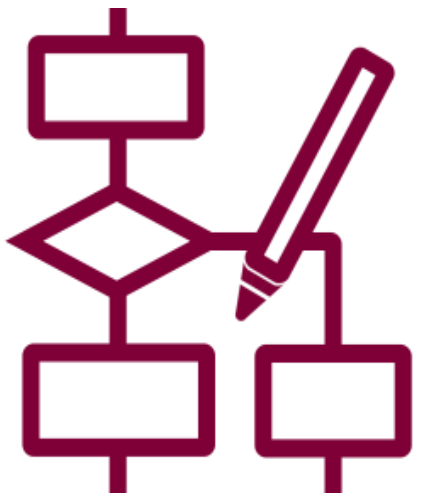
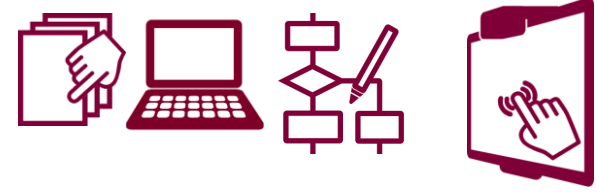
### **Cosa si può fare...**

Sperimentare i concetti fondamentali della robotica attraverso una simulazione grafica in tempo reale di un modello di robot costruito dagli studenti senza limiti tecnologici.

**Fa cose complicate in modo semplice...**

## Coding

**Fasi:**



### **Cosa si può fare...**

Scoprire il programma che governa il comportamento dei computer modificando e personalizzando le attività di teatro digitale, storytelling o robotica.

## Esperimenti

Fasi:



### Modulo extra... (non incluso nel costo del software)

Grazie alla collaborazione con

**Reinventore.it**, una ditta specializzata in progetti di diffusione scientifica e di materiali di sperimentazione pratica in gruppo, **DidaLab** propone alcune attività di sperimentazione in classe o di gruppo su diverse discipline scientifiche.



# Grazie...

**DidaLab**  
L'atelier creativo digitale

## **Si noti:**

**UniDida** rivende solo il software **DidaLab** attraverso gli stessi fornitori che già attrezzano le scuole di LIM, PC e tablet.

Per la scelta dei componenti hardware è necessario rivolgersi ad uno dei fornitori di fiducia della scuola.

**Per informazioni:** [www.unidida.com](http://www.unidida.com)  
[info@unidida.com](mailto:info@unidida.com)  
**Tel. 345.420.50.10**



**UniDida**